

CHRONOQUEST



A CLASSIC ADVENTURE GAME FROM PSYGNOSIS

- ★ FULL ICON CONTROL
- ★ BRILLIANT GRAPHICS
- ★ FIENDISH PLOTS
- ★ A RACE AGAINST TIME

CHRONO-QUEST

This is the first of a new generation of adventure games from Psygnosis. An adventure game in the classic sense.

Your quest begins in your fathers chateau circa 1920, there you find (or should find) your fathers latest invention; a fantastic time machine. Your father is dead, murdered, you are the prime suspect. A letter left by your father leads you to think the real culprit was Richard, his not so faithful servant. But he has escaped to the future using the time machine ... who will believe your fantastic story ... do you believe it?

You will be presented with many objectives; ultimately you will have to travel through time to collect the fragments of magnetic card to drive the Time Machine into the future. There you will have to ... Meanwhile, the immediate objective is to find the time machine ... Sorry, a more immediate objective is to find the room with the time machine in it. But its dark ... Very sorry, an even more immediate objective is to be able to see where you are going ... 3 hours and 250 minutes and even more immediate objectives later, you are standing in the hallway thinking ... hellpppp!!!!

Screen Shots are from the ST. version.

EIN KLASSISCHES ABENTEUERSPIEL VON PSYGNOSIS

- ★ VOLLSTÄNDIG SYMBOLGESTEUERT
- ★ ÜBERRAGENDE GRAFIK
- ★ AUSGEKLÜGELTE AUFGABEN
- ★ EIN WETTLAUF MIT DER ZEIT

CHRONO-QUEST

Dieses Spiel stellte das erste einer neuen Generation von Abenteuerspielen von Psygnosis dar. Ein Abenteuerspiel im klassischen Sinne.

Ihre Geschichte beginnt im Schloß Ihres Vaters, so um das Jahr 1920, wo Sie die neueste Erfindung Ihres Vaters entdecken (besser gesagt, entdecken sollten); eine fantastische Zeitmaschine. Ihr Vater ist tot, ermordet, und Sie sind der Hauptverdächtige. Allerdings bringt ein Brief, den er hinterließ, Sie darauf, daß der wirkliche Täter Richard war, der ungetreue Diener Ihres Vaters. Richard ist jedoch mit Hilfe der Zeitmaschine in die Zukunft geflohen ... aber wer würde Ihnen diese Geschichte glauben ... Glauben Sie sie denn selbst?

Viele Aufgaben erwarten Sie; zuerst müssen Sie durch die Zeit reisen, um alle Teile einer Magnetkarte einzusammeln, mit der Sie die Zeitmaschine in die Zukunft schicken können. Dort müssen Sie dann ... Allerdings müssen Sie die Zeitmaschine vorher erst einmal finden ... wobei es noch wichtiger ist, den Raum aufzuspüren, in dem die Zeitmaschine steht. Leider ist es sehr finster ... also sollte vordringlich das Problem gelöst werden, wie Licht in das Dunkel zu bringen ist, damit Sie überhaupt sehen, wohin Sie gehen ... 3 Stunden, 50 Minuten und einige Probleme später stehen Sie immer noch in der Halle und grübeln ... Hilfe!!!!

© PSYGNOSIS LTD. 1988
MANUFACTURED IN THE UK.

